

Cosplay Tournament “Cosplay Party” 2009

Bases Oficiales

Última Rev. 01 junio 2009

PARTICIPACIÓN E INSCRIPCIÓN

La inscripción en el Cosplay Tournament “Cosplay Party” supone la plena aceptación de la reglamentación planteada a continuación, así como el pleno compromiso a participar en el evento o avisar oportunamente en caso de no hacerlo.

Podrá participar cualquier persona natural que cumpla y acepte las bases que a continuación se detallan.

PARA PARTICIPAR DEBES enviar un correo e-mail anime.expo@gmail.com detallando:

- Nombre completo, Nick (de tenerlo)
- Ciudad
- Nombre del personaje
- Origen del personaje (serie de anime, manga, cómic, etc.)
- Imagen limpia del personaje -idealmente jpg o gif- de buena calidad y tamaño no inferior a 800 x 600 píxeles (ideal mucho mas grande).
- Audio DEBE estar en un único archivo en formato MP3 y previamente editado, renombrando el archivo con un nombre relativo a la serie y personaje.

El día del evento debes confirmar tu participación. Para esto debes presentarte el día **SÁBADO 8 con plazo hasta las 12:00 hrs.** Una vez confirmado se te hará entrega de tu credencial. Si no llegas a confirmar tu participación, tu cupo se dejará vacante. Por ello es importante que asegures tu cupo y envíes el correo.

Es durante la confirmación -el día del evento- en donde deberás:

- Avisar detalles y método de evaluación respecto de tu presentación (individual), aprobación de elementos a usar y la participación de terceros ajenos a la competencia.

ACERCA DEL DISFRAZ

El tema del disfraz deberá ser algún personaje de fantasía existente en alguna publicación conocida, basado en animación, serie de TV, videojuego, película, etc). **No se permitirán personajes propios, imitación de personas reales, bandas musicales o provenientes de cualquier medio no relacionado ni animado.**

- Dicho disfraz **no debe haber sido usado en algún concurso de línea similar.**
- El Crossplay (hombres que se disfrazen de mujeres o viceversa) sólo se aceptará previa consulta a la organización (siendo un límite del 10% de los participantes).
- Se permitirá un máximo de **2 trajes** representando a un mismo personaje.

EVALUACIÓN

- Todos los participantes se evaluarán individualmente, compitiendo por el único cupo a la final del circuito AnimeFestival 2009. El jurado será compuesto por tres personas relacionadas a la actividad.
- Se evaluará confección, presentación (performance), puesta en escena y todos los puntos mencionados en las bases del evento.
- **Se evaluará individualmente a los participantes (independiente si su presentación en el escenario es individual o con apoyo grupal) obteniendo puntaje y lugares de forma individual.**
- La forma de evaluar se detalla en el último punto, considerándose Similitud, Confección y Presentación en el Escenario.

ACERCA DE LA PRESENTACIÓN (PERFORMANCE)

- La presentación en el escenario será uno de los elementos evaluados por el jurado: presencia, puesta en escena, elaboración y añadidos serán considerados a la hora de evaluar.
- **Las presentación pueden realizarse individual (máximo 2:00 min. de duración) o grupales (máximo 4:00 min.) con un tope de 5 participantes presentándose.** El no cumplimiento de esto se traduce en descuentos de puntaje. Aunque tengas apoyo de más personas, el tiempo será el mismo, por lo que prepara tu performance de la mejor forma posible recordando siempre que se evalúa de forma individual.
- La inclusión de elementos o personas extras en dicha presentación DEBE AVISARSE PREVIAMENTE, durante la confirmación-inscripción, para así ser aprobado por la organización.
- No se permitirá elementos de carácter peligroso en el escenario. Tampoco se permitirá involucrar a los jueces en las presentaciones, esto para mantener la transparencia e imparcialidad ante el público y los demás jueces.
- Está prohibido realizar karaoke de una serie o película a modo de presentación. La idea es promover la creatividad. No confundir con utilizar recursos musicales o mezclar interpretaciones con situaciones diferentes, lo cual si está permitido.

SOBRE AUDIO, IMÁGENES Y ESCENOGRAFÍAS

- La presentación, de ser acompañada con alguna pista de audio, **esta debe ser enviada al mail o entregada el día del evento antes de las 12:00 hrs. del SÁBADO 8 de agosto en formato MP3.** Con esto aseguras que tu pista funcione sin problemas. No será responsabilidad de la organización la entrega tardía, formatos de baja compatibilidad o errores de creación en los archivos de audio, los cuales pudieran impedir su reproducción durante la presentación. Es obligatorio proporcionar tu pista de audio ya editada, la organización no se hará cargo de ello.
- Si deseas traer una imagen de tu personaje, lo puedes hacer, siempre y cuando la **hayas enviado con anterioridad por mail o entregado antes de las 12:00 hrs del SÁBADO 8 de agosto.** La imagen debe estar en formato .JPG y tener el

nombre del personaje que vas a representar, es decir si te disfrazas de Rinoa, el archivo de imagen sería rinoa.jpg. Todo esto para facilitar la tarea y que no se pierda tu imagen.

- Si para tu performance vas a utilizar alguna escenografía en especial o necesitas algún utensilio que podemos facilitarte, debes avisarlo con anterioridad al momento de tu inscripción vía mail, señalando que implementos utilizarás y necesitas. Pérdida de objetos personales durante la presentación o extravío de materiales no se hará cargo la organización.

ACERCA DE LAS OBLIGACIONES COMO PARTICIPANTE (NORMAS)

- Como Cosplayer, es requisito que muestres una buena disposición y respeto respecto a las evaluaciones y observaciones que pudiesen hacer los jueces respecto a tu presentación.
- Se prohíbe terminantemente: Conductas obscenas o no aptas para todo público, comportamiento y actitudes groseras, expresiones que vayan en menoscabo de otros participantes, grupo organizador, evento Cosplay Party o cualquier organismo relacionado. Al tener cualquier tipo de estas actitudes quedarás automáticamente descalificado.
- La organización de Cosplay Party se reserva el derecho de no admitir la participación en el concurso si así lo considera prudente para la seguridad del lugar, tanto como para los participantes, o si se ha cometido alguna falta a las bases y normativas.
- De obtener lugares: para recibir su correspondiente reconocimiento es indispensable que el cosplayer tenga puesto su traje, además de estar presente en el momento de ser nombrado. Si no te encuentras en el momento o tuviste que retirarte por x motivo, el lugar y el premio serán otorgados a quien ganó el segundo lugar, perdiendo automáticamente tu posibilidad de reclamo.

ACERCA DE LA EVALUACIÓN, PREMIACIÓN Y DESCALIFICACIONES

Las evaluaciones se llevarán a cabo por un jurado conformado por tres personas designado por la organización Cosplay Party.

El jurado será dado a conocer el día del evento y será personas relacionadas con el anime, cosplay, confección, además de un representante del Circuito AnimeFestival.

El jurado evaluará INDIVIDUALMENTE a los participantes en su respectivo turno-presentación, con nota de 1 a 10 usando números enteros, basándose en los siguientes criterios:

Similitud del Cosplay.

Similitud única y exclusivamente evaluada en términos del traje. Referencial importante es la imagen entregada por cada cosplayer al momento de su inscripción.

- * 0 – 3 Nula o poca similitud.
- * 4 – 6 Mediana similitud.
- * 7 – 10 Alta similitud.

Confección y Terminaciones.

Este punto evalúa la calidad del traje en lo que se refiere a confección, materiales, acabado, nivel de detalle, preocupación por las terminaciones, etc.

- 0 – 3 Calidad evidentemente baja, terminaciones y materiales de bajo nivel.
- 4 – 6 Calidad media de confección, terminaciones y materiales de nivel medio.
- 7 – 10 Confección buena, terminaciones y materiales impecables.

Presentación.

Aquí se evalúa la dramatización, el grado en el que el actuar del participante lo relaciona con el personaje que se quiere representar.

- 0 – 3 Sin performance, sólo modelaje en el escenario.
- 4 – 6 Performance de originalidad media-baja, puesta en escena nivel medio.
- 7 – 10 Performance original, puesta en escena sobresaliente.

Estos criterios están igualmente ponderados, por lo que el puntaje total está dado por la suma aritmética de los tres, siendo registrados en una pauta de evaluación.